



## **Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) für active4fun**

Die nachfolgenden Geschäftsbedingungen (AGB) sind Grundlage und Bestandteil jeder vertraglichen Vereinbarung zwischen active4fun und dem Kunden.  
Vertragsgegenstand

Der Umfang der vertraglichen Leistungsverpflichtung ergibt sich aus der Beschreibung der Veranstaltungen und Produkte durch active4fun auf deren Homepage. Die Angebote sind sowohl hinsichtlich Preis und Leistungsinhalt unverbindlich. active4fun behält sich vor, Teile des Angebotes oder das gesamte Angebot ohne gesonderte Ankündigung zu verändern, zu ergänzen oder zu löschen. Nebenabreden, die den Umfang der vertraglichen Leistungen verändern, bedürfen einer ausdrücklichen schriftlichen Bestätigung von active4fun.

Teilnahmevoraussetzung für Veranstaltungen

Der Kunde versichert durch seine Anmeldung, dass er volljährig oder in Begleitung einer erziehungsberechtigten Person ist. Der Kunde bestätigt, dass er die gesundheitlichen Voraussetzungen für die Teilnahme an der Veranstaltung, insbesondere an den Sportkursen, erfüllt. Im eigenen Interesse sollte sich der Kunde bei Workshops oder Seminaren mit sportlichen Aktivitäten vorab ein ärztliches O.K. für den entsprechenden Event einholen. active4fun setzt dies voraus. Sollte ein Kunde die besondere Eignung körperlicher oder sonstiger Art nicht erfüllen, so steht active4fun auch während der Veranstaltung das Recht zu, den Kunden von der Veranstaltung auszuschließen.

Sollte der Kunde in seiner Anmeldung falsche Angaben bezüglich seines Alters, seiner Anschrift oder seiner körperlichen Eignung machen, so kann er von active4fun auch während der Veranstaltung ausgeschlossen werden.

## **Anmeldung zu Veranstaltungen**

Die Anmeldung zu einer Veranstaltungen durch den Teilnehmer muss schriftlich erfolgen (über Internet, Brief oder Fax) und ist rechtsverbindlich. Sie erfolgt auch für evt. in der Anmeldung aufgeführte Teilnehmer, für deren Vertragsverpflichtung der Anmelder wie für seine eigenen Verpflichtungen einsteht. Verträge zwischen active4fun und dem Kunden kommen erst mit der Annahme durch active4fun zustande. Sie erhalten dazu von active4fun eine Anmeldebestätigung. Bei einigen Veranstaltungen kann der Veranstalter die Anmeldung und Entrichtung der Veranstaltungsgebühr an einer Abendkasse bzw. im Karten-Vorverkauf vorsehen. Dann ersetzt die Eintrittskarte die Anmeldebestätigung.

## **Preise und Zahlungsbedingungen**

Die Teilnahme an den Veranstaltungen von active4fun setzt die Bezahlung der Veranstaltungsgebühr voraus. Diese ist per Überweisung oder per Lastschrift möglich. Nach Erhalt der Anmeldebestätigung wird grundsätzlich innerhalb von 5 Tagen 25 % der Veranstaltungsgebühr fällig. Spätestens 10 Tage vor der Veranstaltung muss der Gesamtbetrag der Veranstaltungsgebühr auf dem Konto von active4fun eingegangen sein. Veranstaltungen, bei denen eine Anmeldung nicht erforderlich ist und der Eintritt über einen Kartenverkauf erfolgt, sind von dieser Regelung ausgenommen. Hier wird der Gesamtbetrag beim Kauf der Eintrittskarte fällig.

## **Programmänderungen**

active4fun behält sich vor, den Ablauf einer Veranstaltung oder einzelne Leistungen zu ändern, wenn unvorhergesehene Umstände dies erfordern. Ein Anrecht auf bestimmte Referenten/Referentinnen und Veranstaltungsorte besteht nicht. Programmänderungen werden so bald als möglich mitgeteilt. Änderungen und Berichtigungen nach Drucklegung bleiben vorbehalten.

## **Rücktritt durch den Kunden**

Ist eine Teilnahme seitens des Kunden nicht möglich, so muss er dies active4fun unverzüglich schriftlich mitteilen.

Bei Stornierung wird dem Kunden folgender Anteil der Veranstaltungsgebühr in Rechnung gestellt:

Bis sechs Wochen vor Veranstaltungsbeginn 25€.

Bis 15 Tag vor Veranstaltungsbeginn 25%.

Bis 1 Tag vor Veranstaltungsbeginn 50 %.

Ab dem Veranstaltungstag oder nach Kursbeginn ist eine Erstattung nicht mehr möglich. Nichterscheinen gilt nicht als Rücktritt. Bei Veranstaltungen, bei denen eine Anmeldung nicht erforderlich ist und der Eintritt über einen Kartenverkauf erfolgt, ist eine Stornierung nicht möglich. Hier erfolgt keine Rückerstattung von Gebühren.

## **Rücktritt durch active4fun**

active4fun behält sich vor, eine Durchführung kurzfristig auch am Veranstaltungstag abzusagen, wenn unvorhersehbare Ereignisse (z.B. zu geringe Teilnehmerzahl, Witterung) den reibungslosen Ablauf der Veranstaltung erschweren oder unmöglich machen. Bei Ausfall wird die Veranstaltungsgebühr komplett zurück erstattet.

active4fun behält sich ohne Einhaltung einer Frist den Rücktritt vor, wenn der Kunde eine Veranstaltung nachhaltig stört (z.B. den Anweisungen des Kursleiters nicht Folge leistet) oder wenn er sich in einem solchen Maße vertragswidrig verhält, dass die sofortige Aufhebung des Vertrages gerechtfertigt ist. In beiden Fällen bleibt active4fun der Anspruch auf die Veranstaltungsgebühr erhalten.

## **Haftung**

Die Haftung von active4fun beschränkt sich auf Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit seiner Organe, Mitarbeiter und Erfüllungsgehilfen. Dies gilt für alle im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstandenen Schäden. Im Übrigen wird die Haftung für leichte Fahrlässigkeit, soweit gesetzlich zulässig, ausgeschlossen. Es wird zwischen active4fun und dem Kunden vereinbart, dass dieser die Leistungen von active4fun grundsätzlich auf eigene Gefahr in Anspruch nimmt.

## **Versicherung**

Der Teilnehmer ist durch den Veranstalter nicht versichert. Der Teilnehmer muss selbständig eine ausreichende Kranken- und Unfallversicherung (Sportunfälle inclusive) abgeschlossen haben. Trotz fachkundiger und sicherer Durchführung der Veranstaltungen können Unfälle nicht ganz ausgeschlossen werden. Der Veranstalter kann dafür keine Haftung übernehmen.

## **Datenschutz**

Mit seiner Anmeldung erklärt sich der Kunde widerruflich mit der elektronischen Speicherung und Weiterverarbeitung seiner Daten durch active4fun einverstanden. Alle personenbezogenen Daten, die active4fun zur Verfügung gestellt werden, sind gem. Bundesdatenschutzgesetz gegen missbräuchliche Verwendung geschützt und werden an Dritte nur im Rahmen der Zweckbestimmung weitergegeben. Mit der Anmeldung erklärt der Kunde seine Einwilligung zum Empfang von E-Mails im Rahmen der Anmeldung zur Veranstaltung.

Der Kunde erklärt sich mit der Veröffentlichung der von ihm im Rahmen einer Veranstaltung von active4fun gemachten Bild-, Ton- oder Videoaufnahmen ohne Vergütungsanspruch einverstanden.

## **Links**

Hiermit distanziert sich active4fun von allen Inhalten aller gelinkten Seiten auf seiner Homepage und macht sich diese Inhalte nicht zu eigen. Für den Inhalt der verlinkten Seiten sind ausschließlich deren Anbieter verantwortlich. Bei bekannt werden von Rechtsverletzungen werden diese Links entfernt.

## **Salvatorische Klausel**

Sollten einzelne Bestimmungen dieser AGB unwirksam sein, so berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht. Anstelle der unwirksamen Bestimmung ist eine Regelung zu vereinbaren, die der wirtschaftlichen Zwecksetzung der Parteien am nächsten kommt. Für diese AGBs und die gesamten Rechtsbeziehungen zwischen dem Kunden und active4fun gilt das Recht der BRD. Erfüllungsort und Gerichtsstand sämtlicher Ansprüche aus diesem Vertrag ist Velbert.